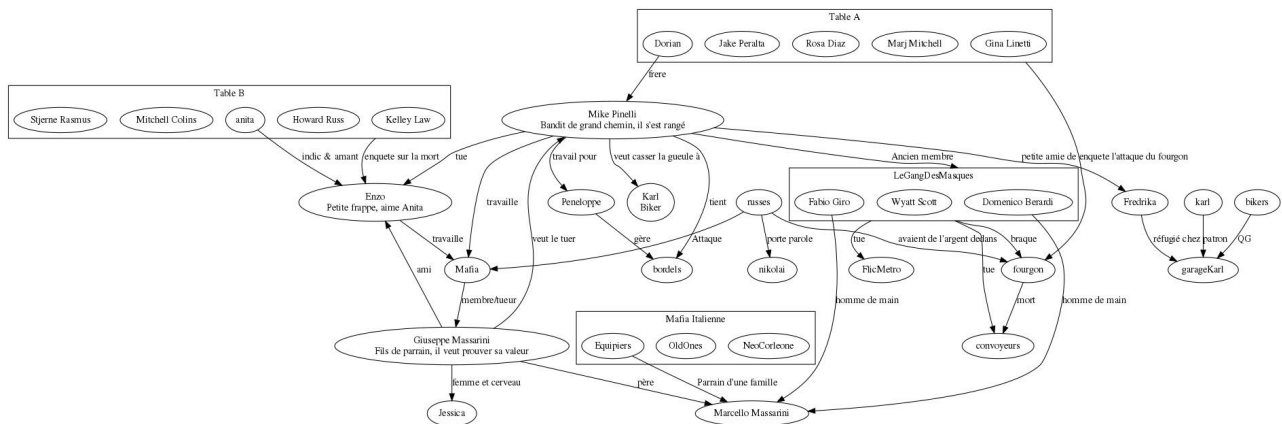


Mindmap



plan de la partie

1. **1h30** explications des règles, répartitions des personnes, rollcall et les premiers 10-18
2. **1h30-2h** enquête
3. **30mins** 10-18 en rapport avec l'affaire
4. **1h** fin Enquête et grosse opération et fin

Temps total: **5h**

Temps in game: 2 journées de travail max.

Résumé pour le MJ

Guseppe est le fils unique de Marcello un parrain de la mafia des équipiers.

Son rêve est de prendre la place de son père.

Cependant, son père trouve son fils idiot et il n'a pas envie de laisser l'affaire familiale à son crétin de fils.

Le petit protégé de Marcello est Mike. Un homme droit, qui n'a pas peur de se salir les mains s'il le faut.

Guseppe va donc mettre au point un plan pour se débarrasser de son père et de Mike.

Il surfera ensuite sur l'esprit de vengeance des équipiers pour unir les familles et se positionner comme le leader de l'ensemble des équipiers.

Mike n'est pas conscient qu'il est à 2 doigts d'être le nouveau parrain. Ils en ont même pas envie.

Guseppe va venir le voir avec une équipe pour faire un nouveau braquage comme lui.

Mike refuse de participer au braquage mais ils acceptent de les former.

Seul, Guseppe est au courant que le fourgon visé contiendra de l'argent de la mafia russe.

Les hommes qui sont sur l'opération sont aux services de son père qu'il a réussi à convaincre; pas tous mais une partie.

La cascade d'événements souhaités par Guseppe est la suivante:

1. Attaque fourgon
2. Russes en colère
3. Russes se renseignent
4. Ils découvrent que les italiens sont dans le coup

5. Contre-attaque les alliés des russes attaquent les alliés de tous les mafia italienne.
6. Les équipiers énervés
7. Tension
8. les russes apprennent qu'il s'agit d'hommes à Marcello
9. les russes descendent Marcello
10. Contre attaque des équipiers unis sous la direction de Gisuppe (avec les neo coleone et le soutien des old ones)
11. reprise d'une activité normale

Le scénario s'arrête à l'**étape 9**. Si les pj informent que le coup est une idée de Gisuppe, alors son plan aura échoué.

Pour se débarrasser de Mike, Gisuppe va utiliser son petit secret. Il sait que Mike a un frere chez le cops. Son père lui a dit.

Ils va se débrouiller pour que le secret soient découvert par un petit indic de la police.

Le problème est que Mike a découvert l'indic un peu trop tot, et l'a tabassé avant qu'il transmette l'information.

Mike (avec l'aide des hommes de mains de Marcello) a butté **Enzo**.

RollCall commun

Demande de volontaires pour assister l'Hydra dans une opération pour la fin de la journée.

10-18

quelques 10-18 pour les mettre dans l'ambiance

Un 10-18 particulier

Attaque de fourgon blindé dans une rue.

Arrivée et course poursuite

Quand les COPS arrivent sur place, les bandits se cassent.

Il y a une (fausse) voiture de la metro, le fourgon et une camionnette dans la ruelle.

Course poursuite Le conducteur est très bon. Cela sera un echec, dans le pire des cas, les flics peuvent se faire tirer

dessus avec une arme automatique. Une rafale sur le véhicule.

retour sur la scene de crime

3 convoyeurs mort, un flic de la métro sur le carreau, 2 autres blessés et 2 voitures

Le forgons est troué de toute part.

Ils ont utilisé le coup de la parabole collante.

Un explosif et une coupole de parabole de télé collée (soudée dans la situation présente) par dessus pour rediger les gaz sous pression vers le blindage.

Il y a des munitions au sol et quelques témoins ont vu ça de chez eux.

Les journalistes

Il faut gérer les journalistes reloud.

Potentiellement, ils demandent à voir les lieux du crimes en présence d'un agent de police comme

la constitution californienne le permet.

Les journalistes de RT NEWS demandent les noms des officiers en charge de l'enquête.

Les témoins

Les témoins racontent que le fourgon s'est engagé dans la ruelle, la camiotte le suivait.

La voiture de la metro des braqueurs s'est mis en travers de la route du forgon. Le gars a sorti une plaque de police. Un des convoyeurs est sorti et ils ont commencé à tirer.

Ils ont tué le convoyeur à pied, puis le conducteur. Ensuite l'explosion, ils ont dit au mec dans le fourgon de sortir sinon ils jetaient une grenade et qu'ils en avaient après l'argent; pas après lui.

Il est sorti et ils l'ont butté.

Puis ils ont pris l'argent, les gens de la metro sont arrivés cela s'est transformé en **shout out**. tuant un mec de la metro et en blessant 2 autres. Puis ils se sont cassés dans un bolide, en abandonnant 2 véhicules.

Pour avoir un tel niveau de détail, il faut parler avec plusieurs témoins bien sur.

Protect 3000

très rapidement, des hommes de protect 3000 arrivent sur place et prennent des notes, comment à bousculer des témoins.

Ils n'hésitent pas à déranger les gens de la scientifique.

Ils évoquent leur droit au nom de leur société de réaliser une enquete.

Le butin

La société **Protect 3000** évoque un vol de 5000\$. Pourtant les témoins parlent de 10 sacs bien rempli.

Les gens du métier savent qu'un sac peut contenir en général 100 000\$.

La somme déclarée est ridiculement basse.

La société explique que ce jour là, la ronde était passé par 2 boutiques avant: Un fleuriste de quartier et une salle d'arcade.

Une comparaison des adresses et de la prochaines destionations révèlent que la route prise par le fourgon sans être illogique n'est pas la plus rapide.

Une étape supplémentaire non officielle serait une bonne explication.

Le quartier de l'attaque

Skid row [??] le fourgon sort d'un quartier à forte dominance de la mafia Russe. En effet, le fourgon a récupéré les recettes d'un centre de jeu de la mafia et devait le déposer ailleurs.

Les 2 premières boutiques

Les joueurs peuvent aller voir les 2 premiers commerces de la tournée de convoyeurs.

[mj] A voir s'ils ont met le coup classique du "le mec habituel est pas venu" soit en fausse piste, soit en cadavre, soit en complice.

Au QG

Les analyses ne donneront pas grand chose. Les mecs sont des pros. Ils peuvent cependant obtenir des infos de l'anti crime organisé. Effectivement, il y a des soupçons de liens entre **protect 3000** avec la mafia russe.

Intervention du service des relations publics avec une présentation par la presse.

Indic

Les flics peuvent faire marcher leur indic. Ils vont savoir que les russes sont très en colère et qu'ils préparent une vengeance. Ca va être gros. Ils ont promis des primes contre des infos.

Info en sus : Information du passé

Un pnj avec de l'expérience leur donnera l'information qu'il y a eu un coup similaire. Il y a 10 ans environ. Cela peut être Ironman, un autre flic etc..

Si vous n'avez pas d'occasion, c'est le frère de Mike qui y pensera (voire il aura des infos dans son bg).

Avoir des détails

Il faut visiter des archives de journaux etc. Les archives de la police ne vont pas si loin.

Des gens suivent les flics

Des pseudo journalistes, des free-lance du crime, des pi suivent les flics chargés de l'enquête. Ils veulent revendre les infos à la mafia russe en premier via une plate-forme numérique.

Piste 1 : La voiture de flic

Les braqueurs ont abandonnés une voiture de flic.
Cela peut-être une piste intéressante.

Il y a un choix à faire

1. La voiture a été volé à la police
2. Elle a été maquillée pour donner l'illusion
3. Elle a été volée à deux flics

On peut enquêter dessus:

Le vol à la police

Il faut rechercher quel commissariat à vu une de ses voitures volées (c'est écrit sur la voiture de quel commissariat elle vient).

Une visite la-bas, donnera une image bien étrange à nos COPS. un Ramassi d'incompétants.
Probable qu'il y ai un complice dans l'histoire.

Maquillée

Il faut trouver l'artiste qui a fait cela.

Jeux avec les contacts. Questionner le garage du LAPD.

La piste donnera sur un ancien du

Volée à 2 flics

Ils sont morts, nouveaux cadavres, nouvelles scenes de crimes, nouvelles preuves etc..

Piste 2 : les autres véhicules

Les autres véhicules ont été volés mais peut-être que la localisation des vols pourrait être un indice.

Les voitures étaient stocké dans une entrepot abandonné de Norwalk.

Piste 3 : les armes et munitions

Les mecs ont laissé un nombre ahurissant de douilles. Dans les munitions, il y avait de l'anti matériel.

Les armes sont des fusils automatiques.

Une recherche dans le milieu donnera la rumeur que ça se passe côté italien.

Les armureries de little italy ont passé de grosses commandes de munitions.

Ils ont payé en liquide.

Rencontre avec Nikolai

Nikolai est l'avocat/portes paroles de la mafia russe. Il va gentilement expliquer aux cops que ses patrons aimeraient bien connaître les conclusions de l'enquête.
Le pretesque est que les convoyeurs étaient des amis de son patron. Il ne cite pas le nom de son patron. Il souhaite rester anonymes

La mafia russe prévoit une riposte. Si, les italiens ont fait le coup cela va saigner.

Event: Lancer une fusillade guerre de corée entre les Crips et les bloods [facultatif]

Les flics vont devoir gérer cela.

Les gens ont peur. Ils peuvent appelé du renfort.

A déclencher une fois, quand un des groupes est à little italy.

Si les joueurs sont en retard, on peut prévoir de donner l'infos en breve/flash radio.